**Código: 0**

**Nombre:** Definición de herramientas

**Descripción:** Módulo que hace referencia a las actividades preliminares para establecer las herramientas de comunicación, control y planeación a ser utilizadas en el proyecto.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 0.1**

**Nombre:** Establecimiento del canal de comunicación

**Descripción:** Se selecciona el medio por el cual se llevará a cabo la socialización entre las partes interesadas del proyecto.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 0.2**

**Nombre:** Selección del VCS

**Descripción:** Se determina el Version Control System para administrar todos los documentos y archivos que sean generados por el proyecto.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 0.3**

**Nombre:** Selección del software para la administración del proyecto

**Descripción:** Se elige la herramienta con la cual se hará la planeación a alto nivel de las actividades involucradas en el desarrollo del proyecto.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 1**

**Nombre:** Captura de Requisitos y Requerimientos

**Descripción:** Módulo que enmarca diversas actividades respectivas a la captura de R&R.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 1.1**

**Nombre:** Reunión con el cliente.

**Descripción:** Reunión con el cliente del proyecto para determinar sus respectivos R&R.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 1.2**

**Nombre:** Reunión con el Patrocinador.

**Descripción:** Reunión con el patrocinador del proyecto para determinar sus respectivos R&R.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 1.3**

**Nombre:** Reunión con los diferentes usuarios.

**Descripción:** Reunirse con los diferentes usuarios del proyecto (sistema) para obtener sus expectativas respecto al proyecto y capturarlos en forma de R&R.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 2**

**Nombre:** Análisis de Requisitos y Requerimientos

**Descripción:** Modulo que enmarca diversas actividades respecto al análisis de R&R.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 2.1**

**Nombre:** Análisis de Requisitos

**Descripción:** Se analizan los requisitos capturados de los distintos stakeholder del paquete de trabajo 1.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 2.2**

**Nombre:** Análisis de Requerimientos.

**Descripción:** Se analizan los requerimientos capturados de los distintos stakeholder del paquete de trabajo 1.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 2.3**

**Nombre:** Planear Arquitectura

**Descripción:** En base a los R&R analizados, se analiza y plantea una arquitectura que logre cubrir los R&R.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 2.4**

**Nombre:** Análisis de tiempo y costos

**Descripción:** En base a los R&R y arquitectura se procede a determinar el costo y tiempo de desarrollo del proyecto.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 2.5**

**Nombre:** Validación de R&R, costo y tiempo.

**Descripción:** Se presentan las evaluaciones al cliente y patrocinador para su validación.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 3**

**Nombre:** Diseño

**Descripción:** Modulo que enmarca distintas actividades respecto al diseño del proyecto (Sistema).

**Responsable:** Santiago Juri.

**Código: 3.1**

**Nombre:** Desarrollo de prototipos del sistema

**Descripción:** En base a los R&R se diseñan 3 pantallas/vistas por cada una para su posterior elección por parte del cliente y patrocinador.

**Responsable:** Santiago Juri.

**Código: 3.2**

**Nombre:** Validación de prototipos

**Descripción:** El cliente y patrocinador hacen elección de una pantalla dentro de 3 posibles por cada vista.

**Responsable:** Santiago Juri.

**Código: 3.3**

**Nombre:** Redefinición de Prototipos (opcional)

**Descripción:** En caso que al cliente y patrocinador no les haya satisfecho las pantallas anteriormente, se proceden a desarrollar nuevamente las pantallas con las acotaciones de cada uno.

**Responsable:** Santiago Juri.

**Código: 3.4**

**Nombre:** Revalidación de Prototipos (opcional)

**Descripción:** En caso que exista el caso que se haya llegado al paquete de trabajo 3.3, se realiza la revalidación y elección de pantallas del sistema por parte del cliente y patrocinador.

**Responsable:** Santiago Juri.

**Código: 3.5**

**Nombre:** Revisión y entrega

**Descripción:** Una vez validados los diseños, se proceden a entregar al equipo de desarrollo.

**Responsable:** Santiago Juri.

**Código: 4**

**Nombre:** Desarrollo

**Descripción:** Modulo que enmarca los diversos módulos a desarrollar para el proyecto.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.1**

**Nombre:** Modulo de inscripción y login

**Descripción:** En este proceso de desarrolla el módulo de inscripción y login del sistema.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.2**

**Nombre:** Ingresar local

**Descripción:** En este proceso de desarrolla el modulo que permite ingresar al administrador un nuevo local adherido al sistema p

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.3**

**Nombre:** Habilitar y deshabilitar usuario.

**Descripción:** Se desarrolla el modulo el cual permite habilitar o deshabilitar al administrador un usuario del sistema.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.4**

**Nombre:** Visualizar locales

**Descripción:** Se desarrolla el modulo que permite visualizar los distintos locales adheridos inscritos en el sistema.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.5**

**Nombre:** Generar Horarios

**Descripción:** Modulo el cual permite generar los horarios para los distintos locales registrados.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.6**

**Nombre:** Solicitud y asignación de turnos

**Descripción:** Modulo el cual permite a los usuarios solicitar horarios de trabajo en los distintos locales adheridos y asignarlos respecto a los criterios de las reglas del negocio.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 4.7**

**Nombre:** Regalo de turnos

**Descripción:** Modulo el cual permite a un usuario regalar un turno asignado. Se trabaja con publish and suscribe con los demás usuarios. Si alguien solicita el turno, este pasa a ser de quien lo solicita.

**Responsable:** Equipo de Desarrollo.

**Código: 5**

**Nombre:** Pruebas QA

**Descripción:** Modulo que enmarca pruebas QA para cada uno de los modulos desarrollados en Desarrollo.

**Responsable:** Victor Salas y Patricio Droguett

**Código: 6**

**Nombre:** Entrega de proyecto

**Descripción:** Se entrega el proyecto finalizado con las respectivas funcionalidades especificadas en R&R.

**Responsable:** Equipo de desarrollo.